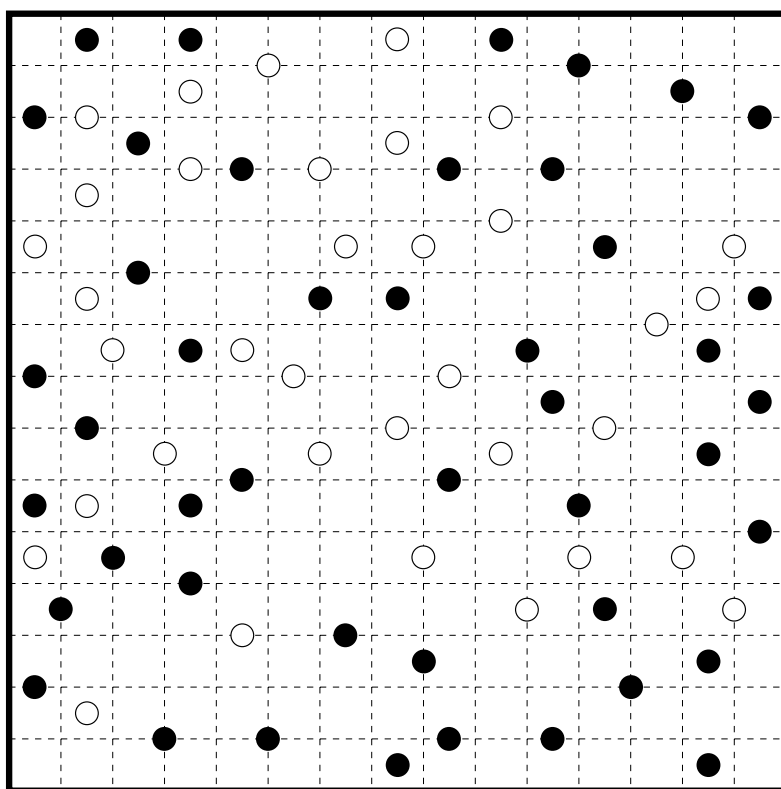


# ROTOPIXEL

Lo schema consiste in una serie di pallini bianchi e neri collocati al centro, sui lati e sugli spigoli di alcune caselle. Scopo del gioco è rivelare il disegno nascosto, creando attorno a ciascun pallino un'area simmetrica, da annerire se il pallino al suo interno è nero. Tutte le aree devono avere una simmetria rotazionale (ruotando l'area di 180° facendo perno sul pallino, questa ritorna su se stessa), coprire tutto lo schema e contenere un solo pallino ciascuna.



Questo schema può essere stampato o copiato solo per uso personale.  
© nonzero srl. 2012

nonzero

> giochi per la mente

