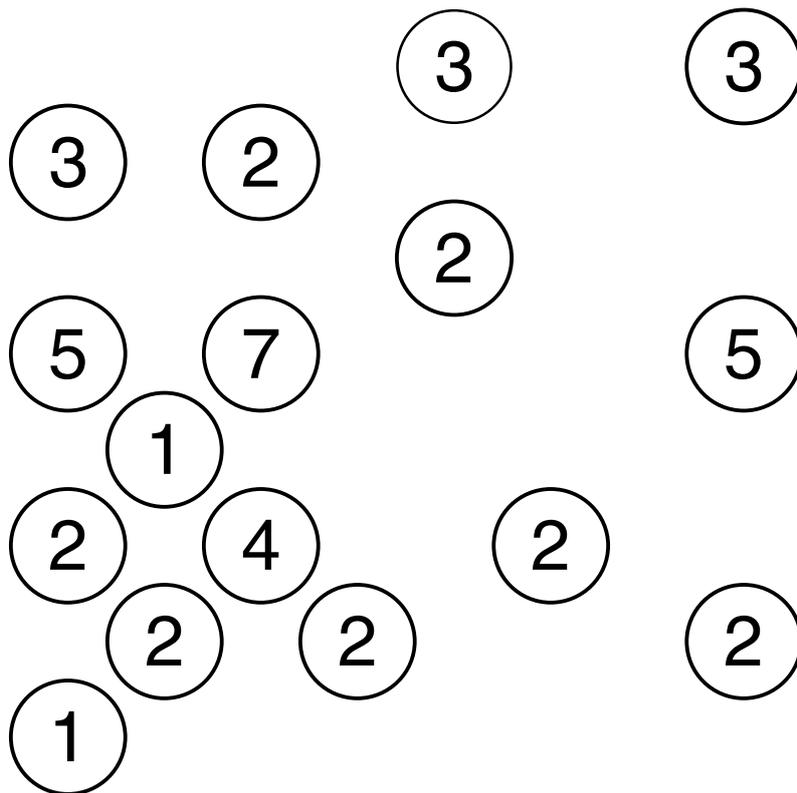


PONTI

Collegate le isole (i cerchi numerati) con dei ponti, cosicché sia possibile “visitarle” tutte a partire da qualunque isola. Il numero di ponti che collega un’isola alle altre equivale al numero all’interno del cerchio, ma tra due isole possono esserci al massimo 2 ponti, che possono essere tracciati in orizzontale e in verticale (mai in diagonale) e non si devono incrociare.



Questo schema può essere stampato o copiato solo per uso personale.
© nonzero srl. 2012

n o n z e r o

> giochi per la mente

