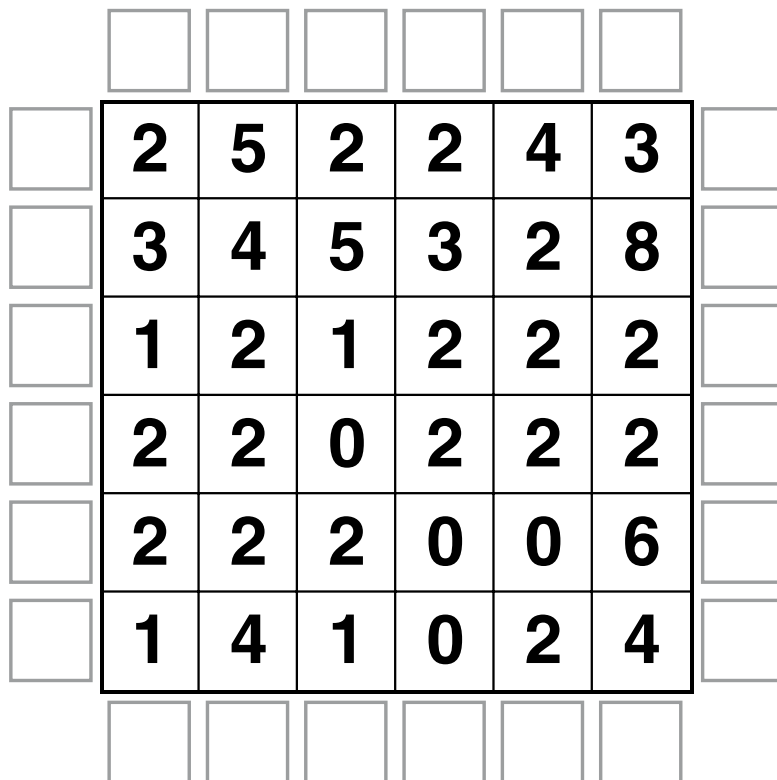


# FRECCE

Inserite una freccia in ciascuna casella vuota all'esterno della griglia, che punti a una o più caselle all'interno. Un numero contenuto in una determinata casella indica quante frecce puntano a quella casella.



"Questo schema può essere stampato o copiato solo per uso personale.  
Copyright nonzero srl. 2012" Per "Copyright" usate la (C).

nonzero

> giochi per la mente

