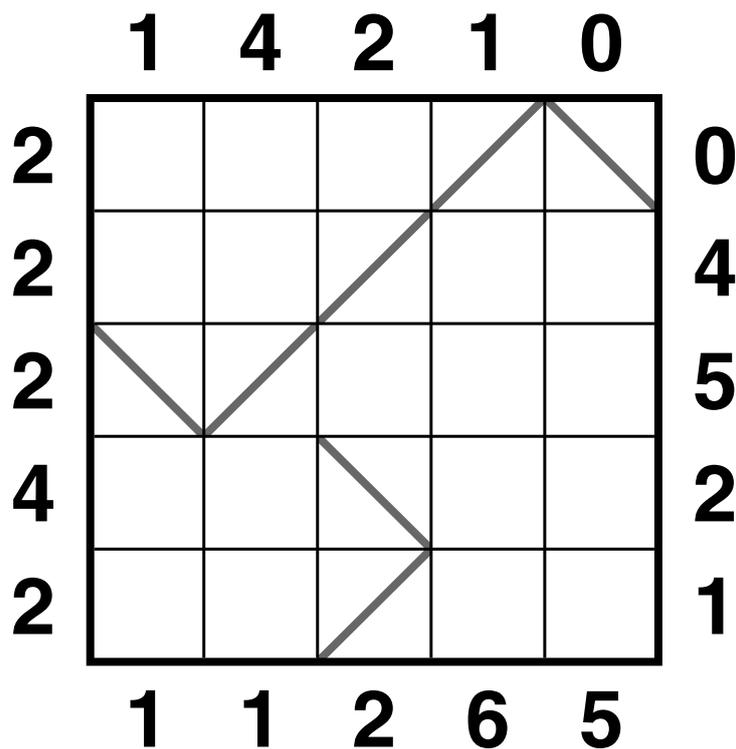


# CASA INFESTATA

Lo schema rappresenta un labirinto di specchi (le linee diagonali), abitato da spettri (S), vampiri (V) e zombie (Z). Scopo del gioco è inserire in ogni casella libera uno dei mostri, tenendo conto che: gli spettri si vedono solo riflessi in uno specchio (non osservati direttamente), i vampiri si vedono solo direttamente (non riflessi) e gli zombie si vedono sia direttamente che riflessi. I numeri all'esterno dello schema indicano quanti mostri si vedono da quel punto. La legenda sotto ogni schema indica quanti mostri di ogni tipo sono presenti nello schema.



Questo schema può essere stampato o copiato solo per uso personale.  
© nonzero srl. 2012

nonzero

> giochi per la mente

